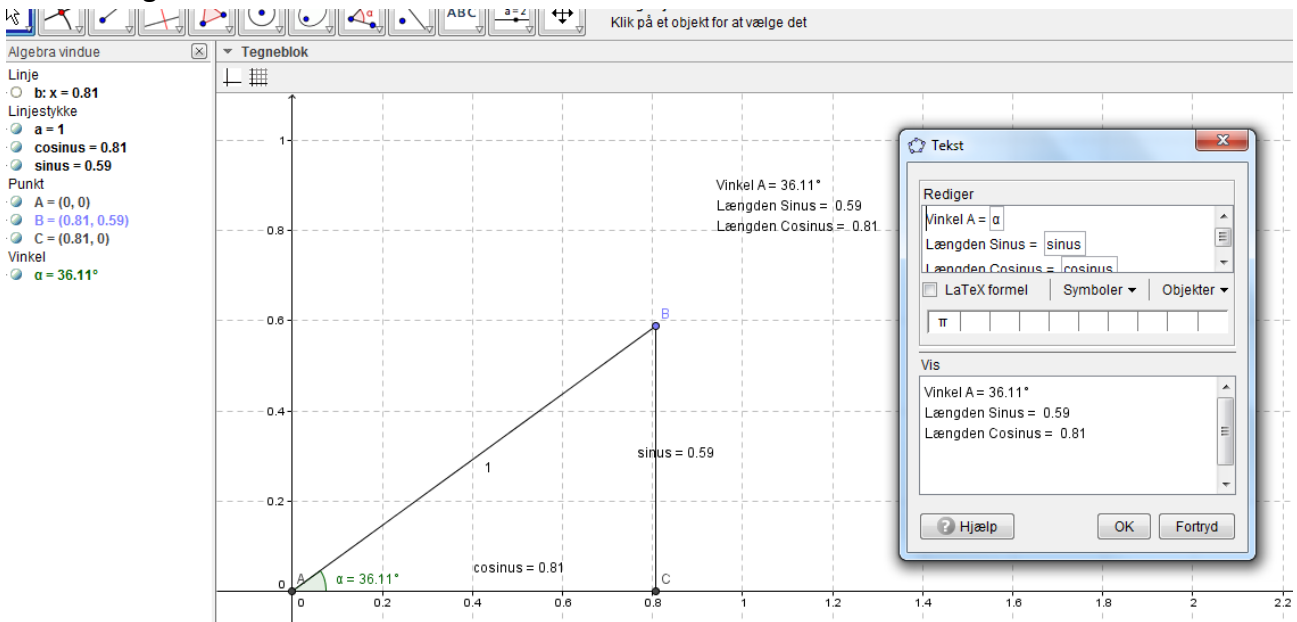


Byg din egen enhedstrekant

- her i Geogebra



- Åbn Geogebra! 😊
- Indret/scroll, så koordinatsystemets y-akse lige netop går op til 1
- Afsæt Punkt A i (0,0)
- Tegn Linje med given længde = 1 i punktet A
- Flyt punktet linjens endepunkt, B, op i 1. kvadrant
- Nedfæld den vinkelrette i punktet B til x-aksen
- Marker skæringspunktet med denne linje og x-aksen og kald det C, hvis det ikke bare sker
- Afsæt linjestykkerne AC og BC og slet hjælpelinjen (den vinkelrette)
- Afsæt vinklen i A
- Træk i punktet B og se, hvor godt det går, hvis du har fulgt opskriften her
- Brug Egenskaber til at sætte omdøbte navne og værdier på de trekantens sider
- Åbn tekstboks ABC
- Se illustrationen ovenfor - α , sinus og cosinus hentes i Objekter
- Se kører det!?
- Hvis ja - så fryd dig, men hvis nej må du sikkert begynde forfra
- Du er nu den lykkelige ejer af 1 stk. Enhedstrekant - tillykke

